

doppel k.o.-turnier

Das Doppel K.O.-Turnier ist etwas komplizierter, dafür aber auch spannender als das einfache K.O.-System: die Teams bleiben länger im Turnier, ein „Ausrutscher“ bedeutet nicht gleich das Aus.

- Für Einzel oder feste Doppel
- Empfohlene Anzahl von Teams: 8
- Anzahl der Spiele pro Team: mindestens 2, maximal 4

Vorteile

- Jedes Team spielt mindestens zweimal. Auch wenn man ein Spiel verliert, kann man das Turnier trotzdem noch gewinnen.

Nachteile

- Das Doppel-K.O.-System sieht auf den ersten Blick komplizierter aus als es in Wirklichkeit ist – zumindest wenn man einen guten Turnierplan hat.
- Die Anzahl der teilnehmenden Teams muss 4, 8 oder 16 betragen.

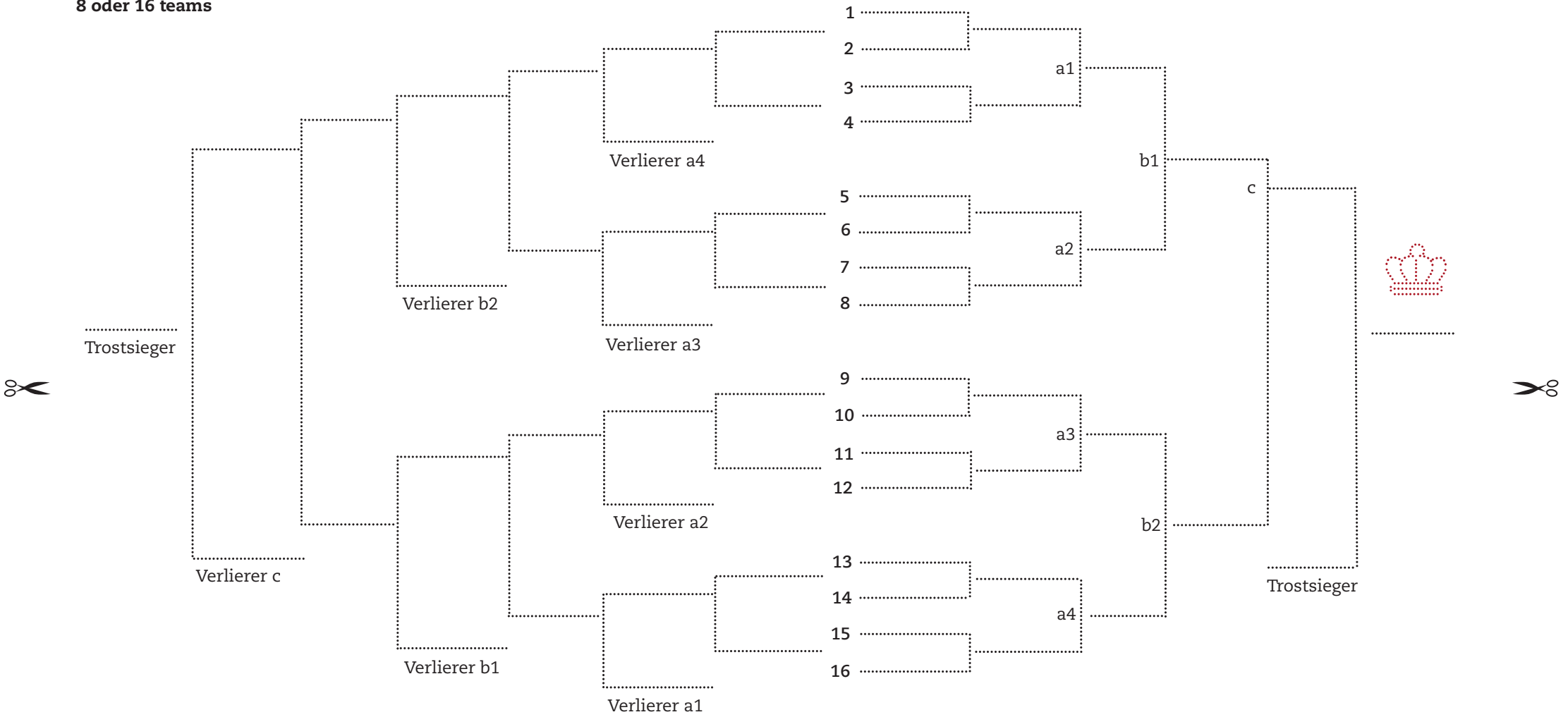
So geht's

1. Teams bilden, Team-Namen ausdenken in den Turnierplan eintragen.
Der Turnierplan ist für 16 Teams ausgelegt. Wenn nur 8 Teams mitspielen, benutzt Du nur die obere Hälfte des Planes (Team 1 – 8).
2. Spiele ausspielen wie im Turnierplan angezeigt. Das siegreiche Team kommt in der Hauptrunde weiter. Als Hilfe kannst du dir den „Turnierplan mit Namen“ ausdrucken.
3. Das Verliererteam bekommt eine zweite Chance in der Trostrunde. Das gilt unabhängig davon, ob das erste, das zweite oder erst das dritte Spiel verloren geht. Die Position in der Trostrunde ergibt sich durch die Kennzeichnung im Spielplan. Wer zum zweiten Mal verliert, ist endgültig draußen.
4. Das Finale findet laut unserem Plan zwischen dem Siegteam der Hauptrunde und dem Siegteam der Trostrunde statt. Anstatt dessen kann aber auch mit den letzten 4 Teams ein „K.O.“ oder ein „Jeder gegen Jeden“ gespielt werden.

doppel k.o. turnier

8 oder 16 teams

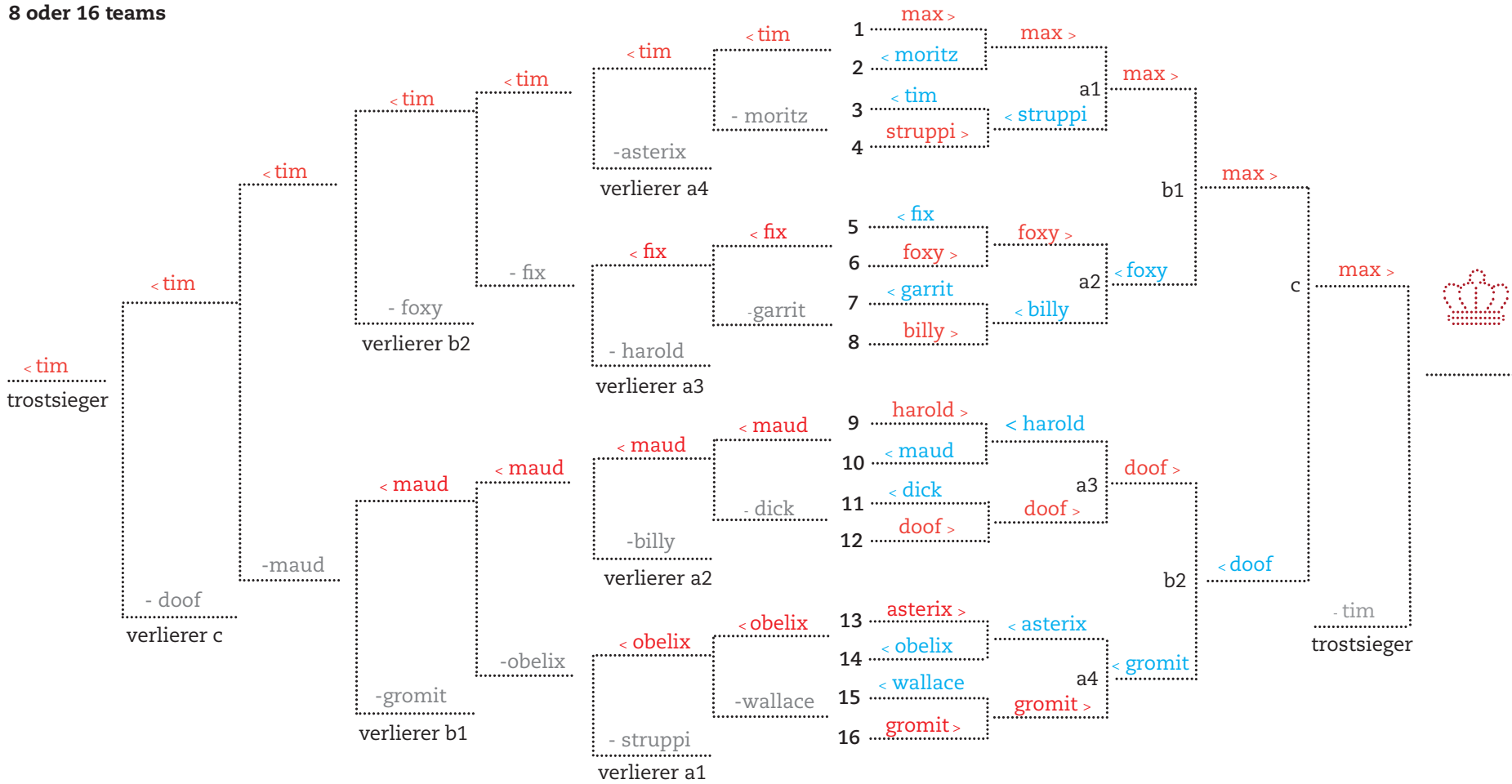
Trostrunde Hauptrunde



doppel k.o. turnier

8 oder 16 teams

Trostrunde Hauptrunde



< max > = weiter in der Hauptrunde / weiter in der Trostrunde

- struppi = raus